



СОБРАНИЕ ОБЩИНЫ



1

РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ЖЕТОНОВ НАГРАД



» Доминирование в каждой из зон общин даёт соответствующий жетон награды



» При ничьей награда: половина от итогового числа голосов



2



2

ВЫБОР ГОЛОСОВ ИЛИ ПРОИЗВОДСТВО



» Сторона с голосами +2 голоса и каждое поселение +1 голос



» Сторона с производством удваивает производство зоны



» Второе место даёт половину награды



если не забрал обладатель первого места



3

СРАВНЕНИЕ ГОЛОСОВ



» Распределите ранги по кол-ву полученных голосов

» Плюс последователи по жетону Подсчёта в общине (разрешая ничью по-дружески)



4

ВЛИЯНИЕ УПРАВЛЯЮЩИХ



»



Первый по влиянию: получает



(разрешая ничью

»



Второй по влиянию: получает



по-дружески)

2



5

ВОССТАНОВЛЕНИЕ ЛИДЕРОВ из зоны общины



6

ПЕРЕБРОС ВСЕХ КУБИКОВ



7

ФАЗА СБРОСА



» Карты дозора

» Жетон на собрании общины

» Трек голосов



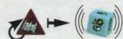
ДИНО АТАКА



(разыгрывается в указанном порядке)

1 ФАЗА ЛОВУШЕК

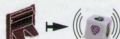
» Раскройте ловушки и бросьте кубик ловушек



» Соберите побеждённых динозавров

2 ФАЗА СТЕН

» Сделайте бросок кубика для каждой стены



» Соберите побеждённых динозавров

3 ФАЗА СХВАТКИ

Ряд за рядом солдаты сражаются с ближайшими динозаврами

Лёгкий пехотинец побеждает 1 дино	 → 
Тяжёлый или лидер побеждает 2 дино	  →  
Раптор побеждает солдата в схватке	 → 

» Соберите побеждённых динозавров

» Переверните побеждённых солдат

4 ФАЗА ПРОРЫВА

1. Выжившие динозавры прорываются внутрь

2. Активный игрок теряет 2 последователя за каждого прорвавшегося динозавра



3. Каждый травоядный динозавр разрушает ближайшее поселение



4. Каждый раптор нападает на ближайшее (другое) поселение за каждые -2 последователя



5 ФАЗА НАГРАД СРАЖЕНИЯ

» Сложите вклад каждого из игроков     = X

» Получите награды в соответствии с вкладом X → 

*Игнорируйте варианты, помеченные , если был прорыв

6 ФАЗА ВОССТАНОВЛЕНИЯ

» Верните перевёрнутых солдат и побеждённых дино в запас

» Восстановите лидеров и выживших солдат

» Переместите ловушки в зону рядом с Главным инженером